

# Corso: Gravitazione / Capitoli / La legge di gravitazione

Fin dall'antichità, gli uomini hanno seguito il corso degli astri nel cielo; fin dall'antichità l'uomo ha dovuto lottare contro la gravità, affinché potesse costruire edifici stabili. La legge di Gravitazione universale, studiata già da Galileo e poi enunciata da Newton, lega i due fenomeni in questione, unendo le cause del moto degli astri a quelle della gravità in una unica forza universale della natura.

## 1 La legge di gravitazione

La **legge di Gravitazione universale** afferma che *tra due punti materiali si esercita una forza attrattiva direttamente proporzionale al prodotto delle masse e inversamente proporzionale al quadrato della distanza*.

Il modulo di questa forza attrattiva, che chiameremo **forza di gravitazione**, è:

$$|f_g| = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

Dove  $m_{1,2}$  indicano le masse dei punti materiali e  $r$  la distanza tra essi.  $G$  è la **costante di gravitazione universale**, ovvero è valida in tutti i fenomeni fisici della natura, e vale:

$$G = 6.667259 \cdot 10^{-11} \text{ N} \frac{\text{m}^2}{\text{kg}^2}$$

La direzione della forza è la retta congiungente i due punti materiali; il verso è attrattivo, va quindi verso la massa generatrice della forza. Quindi, per scrivere vettorialmente la formula della forza:

$$\vec{f}_g = -G \frac{m_1 m_2}{r^2} \hat{r}$$

Un altro modo per esprimere la forza è tramite le sue componenti cartesiane. Preso un sistema di riferimento con origine nel punto in cui si trova la massa generatrice, avremo che:

$$\vec{r} = (x, y, z) \quad \hat{r} = \frac{\vec{r}}{r} \rightarrow \vec{r} = \hat{r} r \quad \vec{f}_g = -G \frac{m_1 m_2}{r^3} \vec{r}$$

Possiamo quindi scrivere le componenti della forza, che saranno:



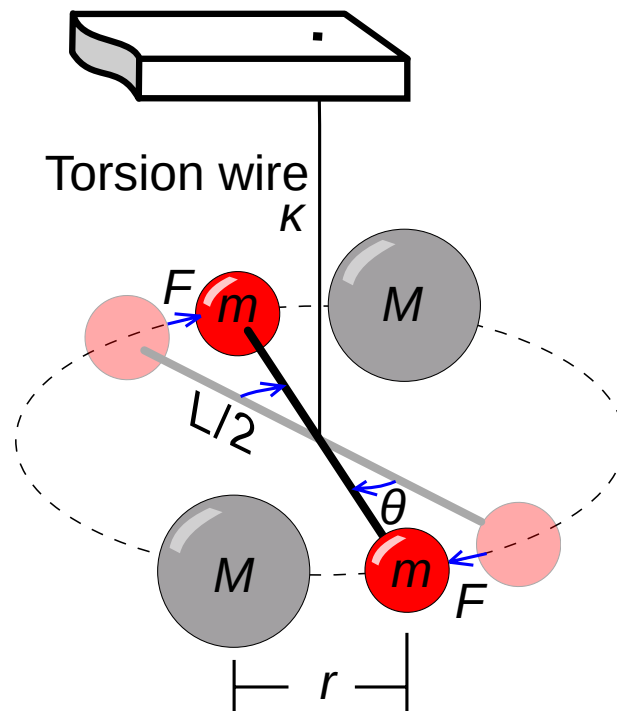
$$\vec{f}_g = -Gm_1m_2 \left( \frac{x}{(x^2 + y^2 + z^2)^{\frac{3}{2}}}, \frac{y}{(x^2 + y^2 + z^2)^{\frac{3}{2}}}, \frac{z}{(x^2 + y^2 + z^2)^{\frac{3}{2}}} \right)$$

Un'ultima considerazione sulla forza di gravitazione; anche il corpo che subisce la forza la esercita sul corpo generatrice. Questo può essere spiegato in due modi:

- sfruttando il 3° principio della dinamica;
- dallo stesso enunciato della legge di gravitazione si può intuire che i due punti materiali esercitano l'uno sull'altro una forza attrattiva.

## 2 L'esperienza di Cavendish

È immediato chiedersi come sia stato possibile calcolare con precisione il valore della costante  $G$ , anche alla luce del suo valore, nettamente inferiore alle masse con cui di solito si ha a che fare in esperimenti diretti. Il calcolo preciso è stato effettuato grazie all'esperienza di Cavendish, sfruttando il meccanismo in figura.



Il meccanismo è formato da un cavo inestensibile con una costante elastica di *torsione*  $K$  conosciuta; al cavo è legata una semplice bilancia a due bracci, alle cui estremità sono legate due piccole masse. Avvicinando delle masse più grandi, le due piccole masse subiranno la forza attrattiva gravitazionale, e produrranno



una coppia di forze sulla bilancia, che la farà ruotare. A questo punto entra in gioco la costante  $K$ , la quale impedirà al cavo di torcersi all'infinito e facendolo fermare in posizione di equilibrio ad un determinato angolo  $\theta$ . Del problema sono noti tutti i parametri: le due masse, la loro distanza, la costante di torsione e l'angolo finale, per cui è possibile calcolarsi la forza di gravitazione e, quindi, la costante  $G$ .



---

## 3 Fonti per testo e immagini; autori; licenze

### 3.1 Testo

- **Corso:Gravitazione/Capitoli/La legge di gravitazione** *Fonte:* [https://it.wikitolearn.org/Corso%3AGravitazione/Capitoli/La\\_legge\\_di\\_gravitazione?oldid=28884](https://it.wikitolearn.org/Corso%3AGravitazione/Capitoli/La_legge_di_gravitazione?oldid=28884) *Contributori:* Dan, WikiToBot e Move page script

### 3.2 Immagini

- **File:Cavendish\_Torsion\_Balance\_Diagram.svg** *Fonte:* [https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/91/Cavendish\\_Torsion\\_Balance\\_Diagram.svg](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/91/Cavendish_Torsion_Balance_Diagram.svg) *Licenza:* Public domain *Contributori:* Own work <a href="//commons.wikimedia.org/wiki/File:Inkscape-ws.svg" class="image"></a> This *W3C-unspecified vector image* was created with **Inkscape** . *Artista originale:* Chris Burks (**Chetvorno**)

### 3.3 Licenza dell'opera

- [Project:Copyright Creative Commons Attribution Share Alike 3.0 & GNU FDL]
- [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0](#)